28.12.2018

# Androidspieler Konferenz Protokoll

# 1 Teilnehmer

Steffen S.

Mohness W.

Tim D.

Dennis S.

Artem B.

# 2 Stichpunkte

* Pattern bleibt bei MVP -> Ordnerstruktur anpassen
* Android und Desktop testen am 02.01.2019 um 14:00

# 3 Verteilte Aufgaben

An Alle: Code-Style-Guideline beachten und anpassen für den jeweiligen Bereich.

* Moe:
  + Lobby bis zum nächsten Termin fertigstellen, dazu gehört:
    - Interface-Anbindung
    - Joinen als Spectetor oder Spieler, je nach Spiel
      * Button muss vorhanden sein
      * Mit Artem zusammensetzen und „Brücke“ zur Activity des richtigen Spiels schlagen
        + Was muss übergeben werden?
        + Was erwartet Artem?
        + Welche Funktion muss aufgerufen werden?
    - Tabbar, sodass started, not started usw. auswählbar ist
    - Configuration einsehen eines Spiels
    - Refresh über Button manuell
  + Lobby soll im nächsten Termin testbar sein
  + Product-Vision erneut abgleichen auf implementierten Features -> Ist alls das in der Lobby, was laut Product-Vision gefordert ist???
    - Falls nein, Rückmeldung an Steffen
* Dennis:
  + Login komplett fertigstellen
  + Im Login sind alle zu implementierenden Features laut Product-Vision enthalten und können im nächsten Termin getestet werden
  + Interface Anbindung muss funktionieren!
  + Auf MVP umbauen, falls noch nicht ist
  + GridView:
    - In Erfahrung bringen:
      * Wie können wir die Koordinaten des Spielfelds bei Klick auf Spielfeld bekommen?
    - Programmieren, sodass
      * Tiles gelegt werden können
      * Tiles gelöscht werden können
      * Tiles fest auf dem Spielfeld gelegt werden können
      * Tiles werden markiert (Spieler übergeben)
* Artem:
  + Brücke von Moe, sprich Acitivity Spielmodus und Spectetormodus wird angezeigt
  + Spectator laut Product-Vision komplett fertigstellen
* Tim:
  + Inteface-Doc aus Slack in develop pushen
  + Analyse überarbeiten auf neuen Interface-Doc
  + Lobby Spielserver
  + GitLab CI bis nächste Woche lauffähig
    - Maven
    - Gradle
    - Deployment bei Push auf Master
    - Wenn möglich hier die einfachste Variante realisieren für Android, Desktop, Server und KI

# 4 Nächste Termine

02.01.19, UNI 14 Uhr

# 5 Rückfragen